

#YNG GAME GUIDE

Steeds meer jongeren spelen online multiplayer-games waarbij bekenden en onbekenden met of tegen elkaar spelen voor ontspanning en vermaak. Dit is een steeds belangrijk wordend onderdeel van het sociale leven van veel jongeren. Tijdens het spelen kunnen gamers (live) chatten via tekst of gesproken berichten. Dit zorgt voor nieuwe vriendschappen en plezier. Maar onderzoek wijst ook op negatieve aspecten, zoals veelvuldige haatspraak en discriminatie in online gaming. Dit kan ernstige gevolgen hebben voor de gamer.

Ga naar www.kis.nl voor het onderzoek 'Haatspraak en discriminatie in online gaming'

75 %

75% van de scholieren gamet 'wel eens' (Rombouts et al., 2019)

Ongeveer 14% van basis- en middelbare scholieren gamet 'intensief'. Dat wil zeggen minstens 24 uur per week (Boer et al., 2022)

14 %

63 %

63% van de gamers ervaart discriminatie tijdens het gamen en 76% geeft aan wel eens beledigd te worden tijdens het gamen (ADL, 2022)

De discriminatie heeft voornamelijk betrekking op racisme en seksisme

!

DICTIONARY

Trolling = Het opzettelijk provoceren, tegenwerken of lastigvallen van andere gamers door een zogeheten 'troll'. Het doel is het uitlokken van een reactie.

Griefing = Het doelbewust herhaaldelijk saboteren van dezelfde persoon om op die manier leed te veroorzaken.

Flaming = Het beledigen, uitschelden of gebruiken van andere aanstootgevende taal richting andere spelers. Het doel is dat er hierdoor een stroom of opwelling aan haat ontstaat.

Clan = Het georganiseerd gamen in een groep, ook wel 'guild' (gilde) genoemd. Dit kan een groep vrienden zijn. Clans creëren meestal eigen gedragsregels of normen in de games die zij spelen.

Noob = Een belediging voor iemand die overduidelijk nieuw in het spel is en daarom nog niet zo goed is, het spel niet begrijpt of de sociale gedragsregels nog niet eigen heeft gemaakt. Wordt ook wel getypt als 'newb' of 'nOOb'.

QUICK SCAN

Ben jij up to date? Welke woorden ken jij?

- Avatar +1
- Glitch +2
- Banding +1
- Twitch +3
- Skins +1
- Discord +2
- Trolling +4
- Griefing +4
- Corpse Camping +5
- Flaming +4
- GG +3
- GGWP +3
- Shooter +2
- Clan +1
- Doxing +2

1-3 4-12 13-26 27-32 33-36



NOOB

PRO



Kennisplatform
inclusief samenleven

You!nG

#YNG ERROR GAME

Het is van groot belang dat je als jongerenwerker in gesprek gaat met jongeren over haatspraak en discriminatie. Maak jongeren bewust van de effecten die haatspraak en discriminatie kunnen hebben. Geef ruimte aan hun ervaringen en zorg voor gepaste ondersteuning. Ga ook in op hoe je hiermee kan omgaan, bijvoorbeeld door het te melden. Het is hierbij van belang om de sociale norm te stellen dat dit gedrag niet getolereerd wordt.

Het doel van de '#YNG error game' is: op een ontspannen en speelse wijze met jongeren in gesprek gaan over haatspraak en discriminatie tijdens online gamen.

Jij als jongerenwerker daagt de jongere(n) uit om offline de '#YNG error game' te spelen over haatspraak en discriminatie in de online gamewereld.

Alle speelkaarten kunnen ook los naar de jongeren gepost of geappt worden om online het gesprek aan te gaan.

Scan de QR-code om de game te downloaden



www.you-ng.nl

Verdiep je in de gamewereld.

1. GA GAMEN!

Speel (samen) games of kijk gamestreams via YouTube, Discord of Twitch, zodat je weet wat gamers tegenkomen en meemaken. Je hoeft geen expert te zijn. Het is belangrijk dat je geïnteresseerd bent en wilt leren.

3. GA IN GESPREK!

Ga met de jongeren in gesprek over het gamen. Dit is een belangrijk onderdeel van het leven van veel jongeren. Stel vragen over wat zij meemaken en hoe zij zich gedragen online. Vraag naar wat voor berichten ze ontvangen en zelf versturen. Leg niet alleen de focus hierop, vraag ook naar 'overwinningen' of behaalde achievements. Het is belangrijk om een vertrouwensband met de jongere op te bouwen.

Bespreek hoe, waar en wanneer

5. GA MELDEN!

jongeren een melding kunnen maken als ze te maken krijgen met haatspraak of discriminatie tijdens het gamen.

GET STARTED

Zorg dat je online te vinden en zichtbaar bent. Maak bijvoorbeeld (samen met collega's of met de jongeren) een clan aan op Discord. Zodat jongeren die zich (online) onveilig voelen je weten te vinden. Zorg voor een safe space, een plek waar de jongeren zich veilig voelen om ervaringen te delen.

2. GA ONLINE!

Zorg ervoor dat je up-to-date kennis hebt over de gamewereld. Leer de gametaal kennen, herkennen en te gebruiken. Wees op de hoogte van de invloed van games op positieve en negatieve identiteitsvorming en zelfexpressie van jongeren.

4. GA JE VERDIEPEN!

Bespreek dat haatspraak en discriminatie niet getolereerd kan worden en dat dit geen onderdeel hoort te zijn van gamen. Spreek je uit wanneer je dit ziet gebeuren en train jongeren in hoe zij kunnen reageren door middel van counterspeech.

6. GA DE NORM VERANDEREN!

www.kis.nl voor meer informatie